



Министерство культуры Красноярского края
Красноярская краевая детская библиотека
Отдел методического обеспечения и
инновационной деятельности библиотек

«Заветы старины глубокой»

Литературная игра для детей 11-12 лет

**Красноярск
2021**

Составитель:

О. В. Аешина, главный библиотекарь отдела методического обеспечения и инновационной деятельности библиотек Красноярской краевой детской библиотеки

Редактор:

О. С. Козлова, редактор отдела методического обеспечения и инновационной деятельности библиотек Красноярской краевой детской библиотеки

Компьютерная верстка:

Р. К. Блинова, ведущий методист отдела методического обеспечения и инновационной деятельности библиотек Красноярской краевой детской библиотеки

Ответственный за выпуск:

Т. Н. Буравцова, директор Красноярской краевой детской библиотеки

В далёкие времена Русь не знала литературы. Художественное слово бытовало только в устной форме: рассказывали предания о мудрых князьях и храбрых воинах, легенды о богах, сказки волшебные, бытовые и о животных. Фольклорные произведения ещё никто не записывал: их знали наизусть, слушали многократно в течение всей своей жизни, сами рассказывали и пели. Письменность с X века использовалась исключительно в деловых целях.

С 988 года великий князь киевский Владимир Святославович провозгласил христианство государственной религией на Руси, возникла необходимость в распространении книг. Итак, после принятия христианства на Руси появились первые книги. Древнейшие книги писались на пергаменте, одевались в деревянные переплёт, обтянутые кожей, с обязательными застёжками: без них книга с толстыми кожаными страницами беспрестанно открывалась бы.

В середине XI века на Руси рождается особый жанр исторического повествования – летопись. В древнерусском языке слово «лето» обозначало не только сезон года, но и сам год. Каждая новая запись в летописи начиналась словами «в лето...» - отсюда и название жанра.

Первое дошедшее до нас историческое сочинение на Руси – «Повесть временных лет». Она была составлена в 1113 году и повествует об исторических событиях IX, X, XI и начале XII веков, по 1110 год включительно. Её составителем считается монах Киево-Печерского монастыря Нестор.

Предлагаем провести для читателей 11-12 лет **литературную игру «Заветы старины глубокой»**. В игре принимают участие 2 команды по 6 человек. Игра состоит из четырёх раундов с конкурсами, финала и суперигры.

Загадывается ключевое слово всей игры (слово из 8 букв – **ЛЕТОПИСЬ**). Это слово представлено для каждой команды на доске с пустыми квадратами на месте букв. В ходе игры на досках помещаются отгаданные командами большие буквы.

За каждый раунд команды получают одну или две (в зависимости от задания) больших буквы этого слова (всего за игру должны заработать 5 больших букв). Кроме этого, игроки зарабатывают восклицательные знаки, выполняя дополнительные задания. Заработанные восклицательные знаки можно обменять на недостающие большие буквы загаданного слова в финале игры (3 буквы загаданного слова на доске закрыты восклицательными знаками).

Зрители – болельщики команд – также могут заработать для своих команд большую букву или восклицательный знак, выполняя задания ведущего.

В конце игры участники должны по собранным большим буквам угадать слово. Если участники затрудняются в слове, то они имеют право обменять восклицательные знаки на недостающие буквы. В суперигре командам за одну минуту предстоит составить из угаданного слова ещё несколько новых слов. Какая команда составит больше слов, та и будет объявлена победителем.

Перед проведением игры ребята познакомились с произведением «Повесть временных лет», с древнерусской азбукой. К мероприятию рекомендуется организовать выставку по древнерусской литературе.

Надеемся, что данное методико-библиографическое пособие будет полезно не только библиотекарям, но и учителям литературы, истории для организации внеклассных мероприятий ко Дню славянской письменности, ко Дню родного языка, по истории России, ко Дню крещения Руси.

Материалы, необходимые для проведения игры:

- маленькие кубики с буквами (2 комплекта);
- вырезанные большие буквы для ключевого слова (2 комплекта);
- восклицательные знаки;
- картонные планшеты для работы команд;
- фломастеры;

- 2 доски или подставки (для больших букв);
- 2 карты Древней Руси формата А4.

Литературная игра «Заветы старины глубокой» для детей 11-12 лет

Ведущая: «Повесть временных лет» – наиболее ранний из дошедших до нас летописных сводов. Написана она была в 1113 году. Её составителем считается монах Киево-Печерского монастыря Нестор. Она повествует о том, что происходило на Руси в IX, X, XI и начале XII в., по 1110 год включительно.

«Повесть» за время своего существования всё время «росла» и дополнялась. Если летописцу удавалось получить новые сведения о минувших событиях, не внесенных в летопись, то, переписывая труд своего предшественника, он дописывал их под соответственным годом. «Повесть временных лет» в изложении Нестора рассказывала об общих судьбах Руси в целом и поэтому интересовала каждого русского человека.

Сегодня вас ждёт увлекательная игра по историческому произведению Древней Руси – «Повести временных лет». Всего в игре 4 раунда. Итак, первый раунд.

1 раунд

Задание командам

Найти каждой команде среди шариков из сухого бассейна (или среди обычных кубиков) 4 кубика с буквами (на одной из граней кубика написана буква) за 1 минуту. Из этих букв нужно составить слово, имеющее отношение к теме нашей игры

(Ответ: слово ЛЕТО)

Ведущая: Каждая новая запись в летописи начиналась словами «в лето...» - отсюда и название жанра. А что же обозначало слово «лето» в древнерусском языке?

(Слово «лето» обозначало не только сезон года, но и сам год)

Команды получают первую большую букву из слова – Л.

Задание для получения (!)

Чтобы заработать восклицательный знак, надо командам за 1 минуту назвать по 10 слов, начинающихся на букву Л (команды называют по очереди, при этом слова не должны повторяться).

2 раунд

Ведущая: Продолжаем нашу игру.

(Ведущий читает следующий отрывок «Повести» либо демонстрируется мультфильм «Повесть временных лет.

История славян». См. приложение №1)

– «Спустя много времени сели славяне по Дунаю, где теперь земля Венгерская и Болгарская. И от этих славян разошлись славяне по земле и прозвались именами своими, где кто сел на каком месте. Так, например, одни, придя, сели на реке именем Моравы и прозвались моравы, а другие назвались чехи. Также и эти славяне пришли и сели по Днепру...»

Так рассказывается в «Повести» о том, откуда пошла Русская земля.

Задание. Используя таблицу (см. приложение № 1), «расселите» на карте правильно славянские племена (на карте, см. Приложение № 2, написать пропущенные названия славянских племён). Каждая команда получает свою карту с пропущенными названиями. Заполнив карту, отдают её ведущему. Время на выполнение задания – 1 минута

(Ответ: «Также и эти славяне пришли и сели по Днепру и назвались полянами, а другие — древлянами, потому что сели в лесах, а еще другие сели между Припятью и Двиною и назвались дреговичами... Те же славяне, которые сели около озера Ильменя, прозвались своим именем — славянами, и построили город, и назвали его Новгородом. А другие сели по Десне, и по Сейми, и по Суле и назвались северянами. И так разошёлся славянский народ, а по его имени и грамота назвалась «славянская»).

Демонстрируется карта с правильным ответом (см. приложение № 3)

За каждое правильно поставленное название племени команда получает маленькую букву. Соответственно, чем больше правильных ответов, тем больше букв получит команда (*всего должно быть собрано за это задание 6 букв*).

Затем из собранных маленьких букв нужно собрать слово, имеющее отношение к одному из сказаний «Повести временных лет» (Слово «**Кисель**»)

Ведущая: Какое отношение имеет слово «кисель» к производству?

(Один из фрагментов летописи называется «Сказание о белгородском киселе»)

Ведущая: Верно. Давайте послушаем (или посмотрим, если используется фильм [1]), что в нём рассказывается.

(Ведущий читает «Сказание о белгородском киселе»)

Итак, за отгаданное слово команды получают ещё одну большую букву – **И**. В этом раунде вы можете заработать дополнительно восклицательный знак (!), который даст вам право открыть недостающую букву в загаданном слове финала.

Задание для получения (!)

В сказании встречаются устаревшие слова. Объясните их значение (*можно воспользоваться словарём Даля*):

1 команда: - **сыта** (ответ: *сладкий напиток на меду*)

2 команда: - **латки** (ответ: *глиняные сковороды с высокими краями и полой ручкой*).

Задание для зрителей.

Ведущая: Уважаемые болельщики! Вы можете заработать для своих команд ещё по одной большой букве, если за 1 минуту назовёте по 5 слов, начинающихся и заканчивающихся на букву **К**.

(Болельщики каждой команды называют слова по очереди, слова не должны повторяться)

Слова, начинающиеся и заканчивающиеся на букву **К**: кулак, кубок, кунак, кубик, кортик, котёнок, кофейник, кошатник, кошелёк, кочевник, котелок, костяк, косяк, комок,

колосок, кожевник, козлёнок, козырёк, колобок, кулёк, конёк, католик, кабачок, кабак, кадык, каблук, казак, карлик, кусок, кубок, каток, курятник.

Если зрители справятся с заданием, то команда, которую они поддерживают, получает большую букву – П.

3 раунд

Ведущая: Много испытаний выпало на долю жителей Белгорода. Но они смогли победить в борьбе с печенегам. А теперь время испытаний для вас.

Эстафета «Донеси листок бумаги»

Участвуют по 4 человека от команды. Нужно заготовить 4 листа бумаги (*можно из тетради*). Первому игроку каждой команды кладут на ладонь по листку бумаги. Затем участники с каждой команды бегут к флажку, отдают листок ведущему и получают маленькую букву.

Если лист упал с ладони, то букву игрок не получает. Во время игры лист должен лежать на ладони сам по себе - его никак нельзя придерживать. Таким же образом бегут следующие игроки. Должно быть собрано за это задание 4 маленькие буквы, из которых также нужно составить слово, имеющее отношение к «Повести...» (**ДАНЬ**).

Ведущая: Как связано это слово с нашим произведением?

(Фрагмент «Повести» называется «Дань хазарам»)

Чтение отрывка «Дань хазарам» или просмотр фрагмента. За этот конкурс команды получают **4-ю** большую букву – С.

4 раунд.

Ведущая: Послушайте отрывок из «Повести» из «Похвалы князю Ярославу...» и скажите, о чём говорит летописец, что любил Ярослав: *«... ими же поучаются верные люди и наслаждаются учением божественным. Будто кто землю вспахал, а другой засеял, иные же теперь и едят пищу неоскудевающую: отец его Владимир землю вспахал и*

размягчил, то есть крещением просвятил, Ярослав же засеял ... (книжными) словами сердца верных людей, а мы пожинаем, ученье принимая ... (книжное)»?

(Ответ: о книгах; «любил Ярослав книги, читая их часто и ночью, и днём».)

Время на размышление – 1 минута. За правильный ответ команды получают ещё одну большую букву - **Е**.

Пока команды думают – задание для зрителей.

Задание для зрителей

Ведущая: Выполняя это задание, вы поможете своим командам заработать восклицательный знак.

- Как назывались в кириллице буквы, из которых составлено слово МОСКВА?

(М - мыслете, О – он, С – слово, К – како, В – веди, А – аз).

Буквы кириллицы зрителям представлены.

Финал

Ведущая: Финал!!! Вам необходимо составить из собранных больших букв загаданное слово. Вы сможете заменить заработанные вами восклицательные знаки на буквы, но тогда у вас не будет лишнего времени во время суперигры (один (!) – это 10 секунд). А можете составить ключевое слово без использования восклицательного знака, тогда сможете использовать дополнительное время во время суперигры! *(Загадано слово – ЛЕТОПИСЬ)*

Перед командами появляются собранные ими за игру большие буквы и восклицательные знаки. Вот так будет выглядеть зашифрованное слово - **ЕЛСПИ!!!** *(если команды выполнили все задания верно)*. Открытые буквы стоят не по порядку, вместо недостающих букв восклицательные знаки.

Если с какими-то заданиями команды не смогли справиться, то соответственно некоторые буквы или восклицательные знаки они могут не получить и вместо них в слове будут стоять просто пустые квадраты. В этом случае игрокам будет сложнее отгадывать слово.

Ведущая: А теперь последний, решающий конкурс – Суперигра! Мы узнаем, какая из команд обладает самым большим словарным запасом.

Суперигра

За 1 минуту каждой команде необходимо составить из букв слова **ЛЕТОПИСЬ** как можно больше новых слов. Слова команды пишут на листе бумаги, затем ведущий считает количество написанных правильно (*они должны быть именами существительными в им. падеже, ед. числе*) слов и определяет команду-победительницу.

Если у команды остались неиспользованные восклицательные знаки, то к 1 минуте добавляется время: 10 секунд за каждый восклицательный знак.

Если количество слов у обеих команд одинаковое, то даётся дополнительное время (30 секунд) на составление из этих же букв нового слова, которое ещё не звучало в суперигре.

Слова, которые можно составить из слова **ЛЕТОПИСЬ**: *лето, тело, отель, пост, стол, сеть, лес, лось, соль, поле, пол, топ, пот, село, лесть, опись, пилот, плеть, степь, тепло, тесло, топь, плоть, ил, полис, постель, пистоль, толь, лист, песо, тис, ель, лье, ось, сет, лис, степ, лот, сито, стиль, плот, сель, опт, тип.*

Подведение итогов и награждение победителей.

Ведущая: Наша игра завершилась. Одной из главных мыслей летописи можно считать выражение: *«жили между собою в мире поляне, древляне, северяне, радимичи, вятичи и хорваты»*. Я желаю вам жить со всеми людьми в мире и согласии, как говорится в писании летописца Нестора.

Литература для читателей-детей 11-12 лет:

- ✓ Былины. Русские народные сказки. Древнерусские повести / [вступ. ст., сост., коммент. В. П. Аникин, вступ. ст., сост., коммент. Д. С. Лихачев, вступ. ст., сост., коммент. Т. Н. Михельсон, ил. И. Д. Архипов]. - Москва: Дет. лит., 1986. - 640 с.: ил. - (Б-ка мировой литературы для детей, т. 1). – Текст: непосредственный.
- ✓ Голицын, С. М. Сказания о земле Русской / С. М. Голицын. - Москва: АСТ-Пресс, 1994. - 279 с. – Текст: непосредственный.
- ✓ Древнерусская литература / [вступительная статья Л. А. Ольшевской, С. Н. Травникова]. - Москва: Дрофа, 2010. - 414 с.– Текст: непосредственный.
- ✓ Древнерусская литература: [книга для ученика и учителя] / сост. Л. Д. Страхова. - Москва: АСТ, 2003. - 605 с. - (Школа классики) – Текст: непосредственный.
- ✓ Литература Древней Руси: [хрестоматия] / сост. Л. А. Дмитриев; под ред. Д. С. Лихачев. - Санкт-Петербург: Академический проект, 1997. - 544 с. (Введено оглавление) – Текст: непосредственный.
- ✓ Осетров, Евгений Иванович. Аз - свет миру: Повесть о новеллах о Руси изустной, письменной и печатной / Е. И. Осетров; худож. Г. Ордынский. - Москва: Детская литература, 1989. - 303 с.: ил. – Текст: непосредственный.
- ✓ О, Русская земля! / [сост., предисл., примеч. В. А. Грихин, худ. А. Денисов]. - Москва: Советская Россия, 1982. - 368 с. - (Библиотека русской художественной публицистики). – Текст: непосредственный.
- ✓ Повесть временных лет: [древнерусская летопись] / пер. Д. С. Лихачева. - Москва: ОЛМА Медиа Групп, 2015. - 304 с. – Текст: непосредственный.
- ✓ Рассказы Начальной русской летописи / ред. Д. С. Лихачев; худож. И. Архипов; пер. Т. Н. Михельсон. - Москва: Детская литература, 2012. - 160 с. (Введено оглавление) – Текст: непосредственный.

- ✓ Слово Древней Руси / [сост., вступ. ст. О. Гладкова]. - Москва: Панорама, 2000. - 496 с. - (Библиотека славянской литературы). – Текст: непосредственный.
- ✓ Сказания о Русской земле: В 4 ч. Ч. 1: С древнейших времен до расцвета русского могущества при Ярославе Мудром / сост. А. Нечволодов. - Москва: Книжный Клуб Книговек, 2010. - 324 с.: ил. – Текст: непосредственный.
- ✓ Сказания о Русской земле: В 4 ч. Ч. 2: От разделения власти на Руси при сыновьях Ярослава Мудрого до конца великого княжения Дмитрия Ивановича Донского / сост. А. Нечволодов. - Москва: Книжный Клуб Книговек, 2010. - 492 с.: ил. – Текст: непосредственный.
- ✓ Фольклор. Древнерусская литература. Русская литература XVIII века. М. Ю. Лермонтов / М. В. Ломоносов [и др.]. - Москва: АСТ, Астрель, 2003. - 430 с. (Введено оглавление) – Текст: непосредственный.
- ✓ Хрестоматия по литературе: 6 кл. / Сост. Н.Г. Быкова. - Москва: ЭКСМО, 2003. - 319 с. – Текст: непосредственный.

Интернет-ресурсы:

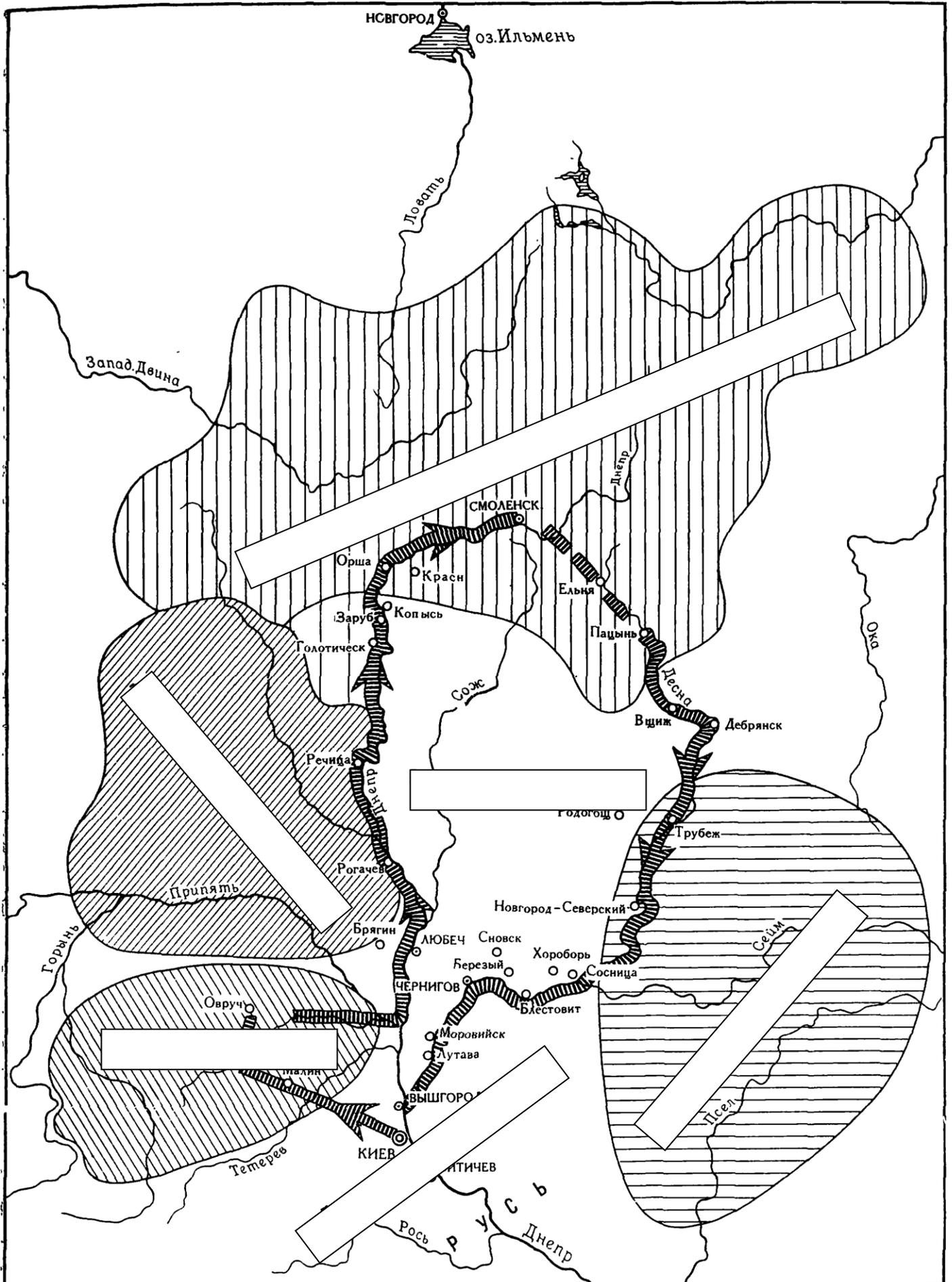
«Повесть временных лет 1-33. 28 серия «Повесть о белгородском киселе». [видеозапись] // YouTube. Режим доступа: <https://youtu.be/K5b5uKRBsvw>

«Повесть временных лет. «История славян». [видеозапись] // YouTube. Режим доступа: <https://www.youtube.com/watch?v=VgfWovdZXC0>

Приложение № 1

Расселение восточных славян	
поляне	По берегам Днепра, недалеко от устья реки Десны
северяне	Между реками Десна и Сейм
древляне	Между реками Припять и Тетерев
дреговичи	Между р. Припять и Западная Двина
кривичи	По берегам рек Зап.Двина и Волга
радимиичи	Между реками Десна и Днепр

Приложение № 2



Приложение № 3

